**Combinações parâmetros ambientais e de plasticidade:**

Custo Baixo: Parâmetros ambientais que usamos que o sistema se estabiliza no behavioral space para experimento 1, 2 e 3: sheep\_gain\_from\_food 20| wolf\_gain\_from\_food 50| sheep\_reproduce 25 | wolf\_reproduce 5| grass\_regrowth\_time 5

Custo alto: Parâmetros ambientais que usamos que o sistema se estabiliza no behavioral space para experimento 4, 5 e 6: sheep\_gain\_from\_food 30 | wolf\_gain\_from\_food 50 | sheep\_reproduce 25 | wolf\_reproduce 10 | grass\_regrowth\_time 5

**Experimento 1 no netlogo (plasticidade baixa fixa e custo baixo fixo):**

1 Plasticidade Baixa (2 e 3), Custo Baixo (0.2 e 0.3), baixa perturbação (30%) e baixa fractalidade (0.3)

2 Plasticidade Baixa (2 e 3), Custo Baixo (0.2 e 0.3), baixa perturbação (30%) e alta fractalidade (0.7)

3 Plasticidade Baixa (2 e 3), Custo Baixo (0.2 e 0.3), alta perturbação (75%) e baixa fractalidade (0.3)

4 Plasticidade Baixa (2 e 3), Custo Baixo (0.2 e 0.3), alta perturbação (75%) e alta fractalidade (0.7)

**Experimento 2 no netlogo (plasticidade média e custo baixo fixo):**

5 Plasticidade média (5 e 6), Custo Baixo (0.2 e 0.3), baixa perturbação (30%) e baixa fractalidade (0.3)

6 Plasticidade média (5 e 6), Custo Baixo (0.2 e 0.3), baixa perturbação (30%) e alta fractalidade (0.7)

7 Plasticidade média (5 e 6), Custo Baixo (0.2 e 0.3), alta perturbação (75%) e baixa fractalidade (0.3)

8 Plasticidade média (5 e 6), Custo Baixo (0.2 e 0.3), alta perturbação (75%) e alta fractalidade (0.7)

**Experimento 3 no netlogo (plasticidade alta e custo baixo fixo):**

9 Plasticidade alta (8 e 9), Custo Baixo (0.2 e 0.3), baixa perturbação (30%) e baixa fractalidade (0.3)

10 Plasticidade alta (8 e 9), Custo Baixo (0.2 e 0.3), baixa perturbação (30%) e alta fractalidade (0.7)

11 Plasticidade alta (8 e 9), Custo Baixo (0.2 e 0.3), alta perturbação (75%) e baixa fractalidade (0.3)

12 Plasticidade alta (8 e 9), Custo Baixo (0.2 e 0.3), alta perturbação (75%) e alta fractalidade (0.7)

**Experimento 4 no netlogo (plasticidade baixa e custo alto fixo:**

13 Plasticidade Baixa (2 e 3), Custo alto (0.8 e 0.9), baixa perturbação (30%) e baixa fractalidade (0.3)

14 Plasticidade Baixa (2 e 3), Custo alto (0.8 e 0.9), baixa perturbação (30%) e alta fractalidade (0.7)

15 Plasticidade Baixa (2 e 3), Custo alto (0.8 e 0.9), alta perturbação (75%) e baixa fractalidade (0.3)

16 Plasticidade Baixa (2 e 3), Custo alto (0.8 e 0.9), alta perturbação (75%) e alta fractalidade (0.7)

**Experimento 5 no netlogo (plasticidade média e custo alto fixo):**

17 Plasticidade média (5 e 6), Custo alto (0.8 e 0.9), baixa perturbação (30%) e baixa fractalidade (0.3)

18 Plasticidade média (5 e 6), Custo alto (0.8 e 0.9), baixa perturbação (30%) e alta fractalidade (0.7)

19 Plasticidade média (5 e 6), Custo alto (0.8 e 0.9), alta perturbação (75%) e baixa fractalidade (0.3)

20 Plasticidade média (5 e 6), Custo alto (0.8 e 0.9), alta perturbação (75%) e alta fractalidade (0.7)

**Experimento 6 no netlogo (plasticidade alta e custo alto fixo):**

21 Plasticidade alta (8 e 9), Custo alto (0.8 e 0.9), baixa perturbação (30%) e baixa fractalidade (0.3)

22 Plasticidade alta (8 e 9), Custo alto (0.8 e 0.9), baixa perturbação (30%) e alta fractalidade (0.7)

23 Plasticidade alta (8 e 9), Custo alto (0.8 e 0.9), alta perturbação (75%) e baixa fractalidade (0.3)

24 Plasticidade alta (8 e 9), Custo alto (0.8 e 0.9), alta perturbação (75%) e alta fractalidade (0.7)

**Experimento sem plasticidade e custo:**

4 estados possíveis. Parâmetros ambientais que usamos que o sistema se estabiliza no behavioral space para experimento 1, 2 e 3: sheep\_gain\_from\_food 20| wolf\_gain\_from\_food 40| sheep\_reproduce 25 | wolf\_reproduce 5| grass\_regrowth\_time 10